

40a COPPA PAOLO MANTOVANI
REGOLAMENTO GENERALE 2025



A. IL TORNEO

1. La 40esima edizione della Coppa Paolo Mantovani è costituita dall'insieme di 13 Tornei nelle discipline calcio maschile, calcio femminile, atletica leggera, ciclismo, pallacanestro, pallavolo, rugby, scherma, tennis, vela, canottaggio, hockey e arrampicata sportiva. A Genova avrà luogo nel periodo **19 - 29 maggio 2025** (sabato e domenica esclusi) presso il piano superiore del Padiglione Jean Nouvel (Padiglione Blu) della Fiera di Genova.
2. **Nel mese di aprile 2025** vengono svolte le fasi provinciali in varie discipline sportive nelle province di Imperia, La Spezia, Savona per la Liguria mentre nelle province di Alessandria, Asti e Cuneo per il Piemonte e nella provincia di Aosta per la Valle d'Aosta
3. La Fondazione si avvale di un Comitato Organizzatore che può essere contattato all'indirizzo mail: mail@coppapaolomantovani.com
4. Il Comitato Organizzatore si avvale delle competenze delle relative Federazioni Sportive sia nella stesura dei regolamenti tecnici sia nel rispetto degli stessi sui campi di gara. Tutti gli sport sono misti (maschi e femmine) tranne il Calcio che tradizionalmente dal 1987 vede due distinti tornei: maschile e femminile.
5. Possono partecipare al Torneo alunne e alunni nati **dopo il 01/01/2014 regolarmente iscritti e frequentanti le classi terza, quarta e quinta delle scuole primarie** pubbliche e private delle province di Genova, Imperia, La Spezia, Savona, Alessandria, Asti, Cuneo e Asti. **Ogni alunno/a può essere iscritto/a in un'unica squadra e in un'unica disciplina sportiva.**
6. **L'iscrizione non prevede un numero massimo di squadre per plesso.** Il Comitato Organizzatore, visti gli obiettivi di aggregazione in questo evento ludico-ricreativo, invita a coinvolgere tutti i bambini, senza alcun tipo di esclusione basata sul loro talento. L'ampia scelta di discipline sportive ha come stimolo ed obiettivo di poter far vivere nuove esperienze motorie agli alunni.
7. Nel caso in cui i singoli plessi dell'Istituto Comprensivo non siano in grado di presentarsi autonomamente con una propria squadra, lo stesso Istituto Comprensivo di appartenenza potrà eventualmente provvedere ai possibili accorpamenti tra due o più plessi della scuola primaria. In questo caso si dovrà scegliere di partecipare con il nome di uno dei plessi, variabile da squadra a squadra. Il Comitato Organizzatore avrà la discrezionalità di rifiutare gli accorpamenti che, valutate le dimensioni degli istituti coinvolti, possano a suo insindacabile giudizio configurare la costituzione di "selezioni" di alunni atte allo scopo di conseguire un risultato più competitivo.
8. Il Dirigente Scolastico affida al personale scolastico la/le squadra/e con i relativi alunni iscritti. In mancanza della disponibilità da parte del personale scolastico sono previsti interventi di operatori esterni (es. genitori degli alunni iscritti alla scuola, istruttori regolarmente inquadrati nei ruoli CONI-FEDERAZIONI SPORTIVE). Nessun accompagnatore potrà intervenire con divise di Società sportive. In ogni caso l'adesione delle squadre al Torneo dovrà essere deliberata dal Consiglio di Circolo o d'Istituto prima dell'inizio della manifestazione stessa.
9. Le due persone responsabili di ogni squadra, debitamente delegati secondo il precedente **pt. 8** dovranno tenere sempre il badge ufficiale rilasciato giornalmente con dicitura "Educatore" al collo. Non è possibile registrare più di due accompagnatori per ogni squadra e solo loro avranno accesso all'interno dell'area di gioco delimitata da transenne. Il ruolo dell'Educatore è quello di vegliare e seguire la squadra in ogni sua attività all'interno del perimetro di 8.000m² durante tutta la loro permanenza.
10. Per il corretto rispetto delle regole di gioco e delle norme di partecipazione alle gare, il Comitato

Organizzatore si avvale rispettivamente di esperti delle relative Federazioni. Essi saranno presenti durante lo svolgimento delle gare.

11. Sarà considerata sconfitta a tavolino la squadra che non osserverà l'obbligo del numero minimo previsto per ogni disciplina sportiva (vedi regolamenti sportivi scaricabili nella sezione documenti del sito torneo.coppapaolomantovani.com), nonostante il risultato già assegnato, viene assicurata la disputa della partita e/o gara.

B. PARTICIPAZIONE ANTICIPATARI E FUORIQUOTA

1. Per "anticipatari" si intendono gli alunni frequentanti la classe terza nati dopo il 01/01/2017.

- Calcio Maschile e Calcio Femminile: **Non è consentita la partecipazione**
- Vela: **Non è consentita la partecipazione**
- Pallacanestro: **Non è consentita la partecipazione**
- Canottaggio: **Non è consentita la partecipazione**
- **Novità Tag Rugby:** E' consentita la partecipazione (descrizione a fine regolamento)
- Atletica Leggera: E' consentita la partecipazione
- Ciclismo: E' consentita la partecipazione
- Hockey: E' consentita la partecipazione
- Scherma: E' consentita la partecipazione
- Tennis: E' consentita la partecipazione
- Volley: E' consentita la partecipazione
- Arrampicata Sportiva: E' consentita la partecipazione

2. E' concessa alle scuole la possibilità di utilizzare numero 1 alunno cosiddetto "fuoriquota" per ogni squadra iscritta al Torneo. L'alunno/a dovrà essere comunque nato tra il **1 Gennaio 2013 e il 31 Dicembre 2013 ed essere regolarmente iscritto e frequentante la scuola primaria**. Sarà cura dell'organizzazione verificare l'effettiva appartenenza dell'alunno/a alla scuola e sarà sua facoltà negarne l'iscrizione nel caso in cui non pervenga una conferma scritta da parte della scuola. In tutti i tornei l'alunno/a **può giocare al massimo un tempo di gioco**.

C. ASSICURAZIONE E CERTIFICATO MEDICO

1. Tutti i partecipanti al Torneo dovranno essere assicurati secondo la vigente normativa per le attività sportive scolastiche prevista da ogni Istituto Comprensivo. L'organizzazione declina ogni responsabilità per infortuni di giocatori dovuti a mancanza dell'osservanza delle norme assicurative.

2. La manifestazione si inserisce nella categoria "attività sportiva non agonistica" come descritto dalle "Linee guida di indirizzo in materia di certificati medici per l'attività sportiva non agonistica", emanate con Decreto dell'8 Agosto 2014 che integrano quanto definito dal D.M. 24 Aprile 2013 poi recepito a livello legislativo dal cosiddetto "Decreto del Fare" (Legge 9 Agosto 2013, n. 98)

3. Tutti i partecipanti devono essere in regola dal punto di vista sanitario. Ogni partecipante in occasione del **giorno della gara** è tenuto a presentare un **certificato medico per attività sportiva non agonistica** che sia in corso di validità (è sufficiente far visionare la fotocopia dello stesso purché leggibile). Laddove un alunno sia in possesso di un "**certificato medico agonistico**" in corso di validità di qualsiasi disciplina sportiva, questo sarà ovviamente accettato come alternativa al check in.

4. La copia dei certificati medici di tutti i partecipanti della squadra dovrà essere presentata al check-in **trenta minuti** prima dell'inizio della propria gara, per verificare la validità degli stessi. Per poter ottimizzare i tempi chiediamo agli accompagnatori di presentarsi con tutti i certificati nell'ordine di distinta gara. (non del certificato di iscrizione)

5. Non viene accettato dall'organizzazione nessun documento sostitutivo o alternativo a tale certificati (**punto 3**). Chi ne fosse sprovvisto il giorno della gara non è autorizzato a scendere in campo a giocare in

qualsiasi delle discipline sportive presenti nella manifestazione.

6. L'assistenza sanitaria del Torneo è a carico dell'Organizzazione.

D. ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE

1. Le registrazioni apriranno il **27 Gennaio 2025** sul sito www.coppapaolomantovani.com dove nell'apposito spazio denominato **"iscrizioni"** verranno richieste tutte le informazioni necessarie all'organizzazione. All'interno di questo spazio sarà visibile la normativa per le prefasi provinciali del mese di aprile.

2. Riceverete conferma della vostra registrazione dall'indirizzo e-mail torneo@coppapaolomantovani.com e cliccando sul link entrerete nella vostra area dedicata online.

3. Per ogni squadra iscritta verrà generato un certificato d'iscrizione dedicato che fornisce l'elenco con i nominativi dei componenti di ogni squadra rispettando i numeri minimi e massimi di elementi specificato nel regolamento di ogni singola disciplina.

4. Entro fine iscrizioni, il **7 marzo 2025**, sarà necessario inviare all'indirizzo e-mail dedicato fax@coppapaolomantovani.com tutti i certificati di iscrizione debitamente firmati dal Dirigente Scolastico e timbrati dalla segreteria dell'Istituto Comprensivo. Suddetti documenti hanno validità di certificazione da parte della Direzione Scolastica dell'effettiva appartenenza degli alunni all'Istituto Comprensivo indicato.

5. Laddove uno voglia inserire nuovi nominativi per raggiungere i massimi previsti in ogni disciplina e/o sostituire un nominativo già inserito, queste modifiche sono fattibili autonomamente nella propria area dedicata online entro e non oltre fine iscrizioni. Naturalmente laddove avessimo già ricevuto il certificato firmato (**punto 4**), questo dovrà essere rinviato aggiornato e sottoscritto.

6. La sola possibilità di eventuali sostituzioni (e non aggiunte), e/o modifiche di nominativi degli accompagnatori, è possibile fino alla prima partita. **La distinta gara (non il certificato di iscrizione) dovrà, in questo caso, essere obbligatoriamente anch'essa firmata dal Dirigente Scolastico e timbrata dalla segreteria dell'Istituto Comprensivo.**

7. Al check-in dovrà essere consegnata a mano **n°1 distinta di gara per ogni partita a calendario in giornata**. La **distinta gara** per ogni disciplina sportiva è scaricabile nella **sezione documenti** sul sito internet ed andrà **compilata in ogni suo punto**, con l'elenco dei nominativi degli alunni presenti. Gli accompagnatori devono essere in possesso di documento di identità.

8. L'organizzazione richiede di arrivare **almeno 30 minuti** prima dell'inizio della propria gara per poter verificare le distinte gara ed i certificati medici. Ad ogni modo **non saranno invece ammessi ritardi superiori ai 15 minuti rispetto all'orario d'inizio partita**. Alle squadre che non si presenteranno nella sede di gara entro tale termine verrà attribuita la sconfitta a tavolino secondo il punteggio previsto per ogni disciplina.

9. Tutte le squadre dovranno arrivare in loco **indossando la divisa ufficiale** fornita in precedenza dall'organizzazione. Verrà comunque sempre garantito il servizio guardaroba presidiato per giacche, zaini ecc.

10. Il guardaroba presidiato è l'unico luogo dove poter stoccare gli effetti personali degli alunni. Ricordiamo che l'organizzazione fornisce bottigliette d'acqua e merende gratuite per i bambini iscritti. Un bar a pagamento è aperto per il pubblico.

E. ABBIGLIAMENTO SPORTIVO

1. A tutte le squadre partecipanti verranno consegnati i kit da gioco a fine presentazione ufficiale nel mese di aprile 2025. (seguirà comunicazione dedicata al nostro "Kit Day")

2. Deve obbligatoriamente essere utilizzato l'abbigliamento sportivo fornito dall'Organizzazione

(maglia, pantaloncini e calzettoni) che rimarrà al singolo partecipante, come dono, in ricordo della manifestazione.

F. GIORNATA FINALE E RICONOSCIMENTI

1. La giornata finale per tutte le discipline sportive si svolgerà giovedì **29 Maggio 2025** presso il piano superiore del Padiglione Jean Nouvel (Padiglione Blu) della Fiera di Genova.
2. Alle squadre 1° classificate di ogni disciplina sportiva verrà assegnata la Coppa Paolo Mantovani. Coppe e medaglie verranno assegnate anche ai secondi e terzi classificati.
3. Riconoscimenti speciali, tra cui il Fair Play, il Premio Miglior Tifo e il/la più giovane partecipante della manifestazione saranno assegnati secondo l'insindacabile giudizio dell'Organizzatore. La descrizione degli stessi è presente sul sito internet www.coppapaolomantovani.com nella sezione "albo d'oro".

G. PRIVACY DEL TORNEO

Ricordiamo a tutti i partecipanti che all'interno del modulo di iscrizione viene chiesto esplicitamente il consenso legato alla normativa sulla "privacy" (art. 97 L. 633/1941, Regolamento UE 2016/679, D.lgs. 196/2003 Codice in materia di protezione dei dati personali come modificato dal D.lgs. 101/2018) in quanto le immagini e i video formati del minore, in tale ambito educativo e didattico, avranno una diffusione per scopi documentativi e informativi su differenti mezzi di comunicazione: giornali, tv, blog, sito internet della manifestazione, canali social della Fondazione e dei supporter ufficiali dell'evento.

I dati identificativi degli accompagnatori registrati sono raccolti per consentire le seguenti finalità: Statistiche, gestione contatti e invio di messaggi, possibile condivisione con supporter ufficiali dell'evento ai fini di marketing diretto nel caso di promozioni.

H. ATTIVITA' FORMATIVE – EDUTAINMENT LAB

Gli alunni che prendono parte alla manifestazione come giocatori/giocatrici, insieme agli altri componenti della classe presenti per tifare i compagni, possono prendere parte ad una serie di attività formative. Gli Edutainment Lab (impara giocando) saranno presentati al "Kit Day".

Ricordiamo che per chi volesse usufruire del servizio mensa gratuita che sarà necessario prenotarsi via mail secondo le indicazioni che verranno divulgate anche esse al "Kit Day".

I. CONDOTTA

Chiediamo gentilmente agli Educatori:

- di consegnare le distinte gara, **in singola copia**, per ogni partita a calendario nella giornata.
- di scrivere i nomi dei bambini sulle bottigliette/bicchieri fornite/i dall'organizzazione. (da questa edizione le borracce personali saranno vietate)
- di aiutarci a fare la raccolta differenziata, soprattutto aiutando i bambini a sprecchiare in mensa (Premio Green).
- di controllare che non vengano lasciati indumenti dei bambini al guardaroba.

*CHE COSA E' IL TAG RUGBY?

Il TAG RUGBY è un ottimo strumento per promuovere il gioco del Rugby in totale sicurezza, essendo privo di contatto: si gioca indossando all'altezza della vita una cintura di velcro alla quale sono legate due nastri al disopra delle anche. Il modo di giocare è simile al Rugby al Tocco, ma il "tocco" viene in questo caso sostituito dal tentativo della difesa avversaria di strappare uno dei nastri al portatore di palla avanzante. Questa azione sostituisce il placcaggio del Rugby classico e impone al giocatore che ha subito il "tagging" di passare velocemente il pallone ad un compagno. I punti si realizzano segnando la meta, che vale un punto. Il pallone non può essere calciato tranne che nell'avvio del gioco.